

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении дистанционного мероприятия технического направления  
«Фестиваль технических идей»

*Технология - это всего лишь инструмент.  
С точки зрения привлечения детей к совместной работе и их мотивации  
учитель является самым важным.  
Билл Гейтс*

### Организатор фестиваля

Центр цифрового образования «IT-куб» на базе муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения города Костромы "Гимназия №33 имени выдающегося земляка Маршала Советского Союза, дважды Героя Советского Союза Александра Михайловича Василевского"

### Цель и задачи фестиваля

**Цель мероприятия:** повышение интереса школьников к сфере высоких технологий и мотивации обучающихся к приобретению технических знаний и навыков, необходимых каждому человеку для успеха и самореализации в повседневной жизни.

#### Задачи:

1. Предоставить школьнику возможность занять позицию не простого потребителя информационных продуктов, а позицию создателя.
2. Определить уровень знаний, умений, навыков в сфере информационных технологий.
3. Вызвать интерес учащихся к ведению проектной деятельности.
4. Посредством самостоятельной практической работы познакомить школьников с работой IT-специалиста.

### Участники фестиваля

Обучающиеся общеобразовательных школ и учреждений дополнительного образования города Костромы и области, в том числе центра цифрового образования «IT-куб» города Костромы.

#### Направления для участия:

1. Программирование на Python
2. Мобильная разработка
3. Системное администрирование
4. Программирование роботов
5. Кибергигиена (кибербезопасность) и работа с большими данными
6. Основы алгоритмики и логики

### Порядок проведения фестиваля

1. Для участия в мероприятии участники предоставляют:

- заявку, согласие на обработку персональных данных (*Google-форма по указанной ссылке, опубликованной 3 ноября в 10 часов на сайте и в сообществе Вконтакте*);

- конкурсные материалы.

2. Сроки проведения мероприятия **3 ноября 2021 года**

**10.00** - объявление о старте подачи заявок, начало мероприятия, получение заданий одним из указанных способов:

а) на сайте гимназии №33 в разделе «Центр цифрового образования IT-куб»([http://www.eduportal44.ru/Kostroma\\_EDU/Gimn33/SitePages/ЦЕНТР%20ЦИФРОВОГО%20ОБРАЗОВАНИЯ%20ДЕТЕЙ%20%20IT-КУБ.aspx](http://www.eduportal44.ru/Kostroma_EDU/Gimn33/SitePages/ЦЕНТР%20ЦИФРОВОГО%20ОБРАЗОВАНИЯ%20ДЕТЕЙ%20%20IT-КУБ.aspx)),

б) в сообществе Вконтакте ([https://vk.com/itcube\\_kostroma](https://vk.com/itcube_kostroma)).

**10.00-13.00** - выполнение задания

**13.00-14.00** - отправка выполненных заданий

3. Подведение итогов мероприятия

**4 - 14 ноября** - работа жюри, подсчет баллов

**15 - 25 ноября** - рассылка сертификатов, дипломов победителей

4. Предоставленные работы проходят экспертизу согласно критериям и требованиям, определенным данным Положением.

5. Организаторы конкурса оставляют за собой право не допустить работу для участия в конкурсе, если она не соответствует требованиям настоящего Положения.

6. Итоги мероприятия (список победителей) будут размещены на сайте гимназии в разделе «Центр цифрового образования IT-куб», а также в сообществе Вконтакте 15 ноября 2021 года.

### **Критерии оценок работ**

#### **Программирование на Python**

1. Техническое оформление работы (грамотность оформления) - 10 баллов

2. Оригинальность и уникальность представленной работы (новизна) -30 баллов

3. Работоспособность продукта: правильность вычисления и обработка некорректных значений (при наличии) -10 баллов

4. Трудоемкость создания продукта, сложность или рациональность - 30 баллов

5. Перспектива внедрения результатов (или перспектива дальнейшей разработки) - 20 баллов.

Итого: 100 баллов.

#### **Мобильная разработка**

1. Техническое оформление работы (грамотность оформления) - 10 баллов

2. Оригинальность и уникальность представленной работы (новизна) -30 баллов

3. Работоспособность продукта: правильность вычисления и обработка некорректных значений (при наличии) -10 баллов

4. Трудоемкость создания продукта, сложность или рациональность - 30 баллов

5. Перспектива внедрения результатов (или перспектива дальнейшей разработки) - 20 баллов.

Итого: 100 баллов.

### **Системное администрирование**

1. Техническое оформление работы (грамотность оформления) - 10 баллов

2. Оригинальность и уникальность представленной работы (новизна) -30 баллов

3. Дизайн творческого продукта (при наличии): индивидуальность, гармония, эстетика и др. - 10 баллов

4. Трудоемкость создания продукта, сложность или рациональность- 30 баллов

5. Перспектива внедрения результатов (или перспектива дальнейшей разработки) - 20 баллов.

Итого: 100 баллов.

### **Программирование роботов**

1. Техническое оформление работы (грамотность оформления) - 10 баллов

2. Оригинальность и уникальность представленной работы (новизна) -30 баллов

3. Дизайн творческого продукта (при наличии): индивидуальность, гармония, эстетика и др. - 10 баллов

4. Трудоемкость создания продукта, сложность или рациональность- 30 баллов

5. Перспектива внедрения результатов (или перспектива дальнейшей разработки) - 20 баллов.

Итого: 100 баллов.

### **Кибергигиена (кибербезопасность) и работа с большими данными**

1. Техническое оформление работы (грамотность оформления) - 10 баллов

2. Оригинальность и уникальность представленной работы (новизна) -30 баллов

3. Дизайн творческого продукта (при наличии): индивидуальность, гармония, эстетика и др. - 10 баллов

4. Трудоемкость создания продукта, сложность или рациональность- 30 баллов

5. Перспектива внедрения результатов (или перспектива дальнейшей разработки) - 20 баллов.

Итого: 100 баллов.

### **Основы алгоритмики и логики**

1. Техническое оформление работы (грамотность оформления) - 10 баллов

2. Оригинальность и уникальность представленной работы (новизна) -30 баллов

3. Дизайн творческого продукта (при наличии): индивидуальность, гармония, эстетика и др. - 10 баллов

4. Трудоемкость создания продукта, сложность или рациональность- 30 баллов

5. Перспектива внедрения результатов (или перспектива дальнейшей разработки) - 20 баллов.

Итого: 100 баллов.

### **Требования к работам**

1. Для участия в мероприятии предоставляются работы, выполненные индивидуально.
2. На конкурс работу необходимо предоставить в электронном виде.
3. Изображение должно быть четким, неразмытым.

### **Экспертный состав (жюри фестиваля)**

Наталья Владимировна Меркурьева - руководитель центра цифрового образования IT-куб, кандидат технических наук.

Мария Сергеевна Красавина - кандидат технических наук, педагог дополнительного образования.

Алексей Александрович Пигузов - кандидат педагогических наук, педагог дополнительного образования.

Владимир Анатольевич Ивков - кандидат экономических наук, педагог дополнительного образования.

Елена Сафаровна Смирнова - кандидат педагогических наук, педагог дополнительного образования.

### **Подведение итогов, награждение участников фестиваля**

1. По итоговому количеству баллов по каждому направлению определяются I, II и III призовые места.

2. Дипломы победителей и участников мероприятия предоставляются в электронном виде.

3. Список победителей публикуется в период с **15 ноября по 25 ноября** на сайте гимназии в разделе «Центр цифрового образования IT-куб», а также в сообществе Вконтакте.

Контактное лицо:

Титова Елена Геннадьевна (администратор)

Телефон для справок: +7-953-664-66-15